

```
// PROJET SEEDS 01JUL17 - FEU TRICOLORE
```

```
// initialisation
int feuRouge = 7;
int feuOrange = 6;
int feuVert = 5;
int bouton = 2;
```

PREMIERE PARTIE : INITIALISATION

Cette zone n'est pas obligatoire

Initialisation des variables utiles dans tout le programme.
Préparation des numéros des entrées et sorties sur la carte

```
// nos variables pour gérer le temps
int pauseCourte = 2000; // 1000 millisecondes = 1 secondes
int pauseLongue = 5000;
int blocdetemps = 100; // blocdetemps est un découpage
```

```
void setup() {
  pinMode(feuParam, OUTPUT);
  pinMode(feuParam, OUTPUT);
  pinMode(feuParam, OUTPUT);
  pinMode(bouton, INPUT);
}
```

DEUXIEME PARTIE : SETUP

Cette zone du programme est obligatoire et effectuée 1 fois en début de programme

Véritable lieu de la déclaration des entrées (=INPUT) et sorties (=OUTPUT) sur la carte en utilisant les variables initialisées plus haut

```
void loop() {
  digitalWrite(feuParam, HIGH); // HIGH : allume la led de la sortie au numéro feuvert

  // on découpe la pauseLongue en blocdetemps à l'aide d'une boucle
  // debut de la boucle
  for(int i = 0; i<pauseLongue;i+=blocdetemps){
    delay(blocdetemps); // on ajoute un blocdetemps
    boolean varBtn = digitalRead(bouton); // lecture du bouton
    // si le bouton est pressé alors on sort de la boucle
    if (varBtn == true){
      break; // on sort de la boucle
    }
    // si le bouton est pressé : rien de spécial
    // et l'on continue la boucle
  }
  // fin de la boucle au bout du temps imposé par la variable pauseLongue

  digitalWrite(feuParam, LOW); // LOW : éteind la led
  //
  digitalWrite(feuParam, HIGH);
  delay(pauseCourte);
  digitalWrite(feuParam, LOW);

  digitalWrite(feuParam, HIGH);
  delay(pauseLongue);
  digitalWrite(feuParam, LOW);
} // fin du code : Arduino va reprendre LOOP au départ
```

TROISIEME PARTIE : LOOP

Cette zone est obligatoire.
C'est la zone principale du programme.

Arduino va effectuer ce code en boucle, continuellement